}

**Autoevaluación Definición Proyecto APT**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombres estudiantes | Daniel Collao Huerta |
| Rut | 20.211.174-2 |
| Carrera | Ingeniería Informática |
| Sede | Antonio Varas |

# Abstract

**Español**

En este documento se define los lineamientos iniciales del proyecto APT, estableciendo una planificación estructurada y alineada con los objetivos planteados. Mediante la identificación de requisitos, la delimitación del alcance y la selección de metodologías apropiadas, se ha creado un marco de trabajo que optimiza la implementación del sistema. Se han evaluado aspectos técnicos, operativos y funcionales para reducir riesgos y maximizar el uso de recursos. Con esta fase completada, el siguiente paso es la ejecución del desarrollo, siguiendo las directrices definidas. Este informe es una referencia clave para asegurar la viabilidad y el éxito del proyecto.

**English**

This document outlines the initial framework for the APT project, ensuring a structured plan aligned with its goals. Through requirement analysis, scope definition, and methodology selection, a practical framework has been developed to streamline system implementation. Technical, operational, and functional factors have been assessed to mitigate risks and optimize resources. With this phase finalized, the next step is development execution, adhering to the established guidelines. This report serves as a critical reference to guarantee the project's feasibility and success.

# Descripción del Proyecto APT

MoodMap es una aplicación móvil diseñada para brindar apoyo emocional mediante funciones como: un chatbot interactivo basado en IA que ofrece técnicas adaptadas a las necesidades del usuario, una agenda personalizada para registrar y analizar el estado emocional del usuario. Donde además el sistema está diseñado para jóvenes y adultos que enfrentan estrés, ansiedad u otras dificultades emocionales. Por lo que MoodMap puede ser utilizado como complemento por profesionales de la salud mental.

# Relación con las Competencias del Perfil de Egreso

El proyecto permite aplicar competencias clave de la carrera de Ingeniería Informática, tales como:

* **Desarrollo de software:** Creación de una aplicación multiplataforma con React Native, backend en Spring Boot y base de datos PostgreSQL.
* **Gestión de proyectos:** Implementación de metodologías ágiles (Scrum) para planificación y adaptación continua.
* **Inteligencia Artificial:** Integración de un chatbot con IA para proporcionar recomendaciones emocionales automatizadas.
* **Diseño UX/UI:** Enfoque centrado en el usuario para garantizar accesibilidad y facilidad de uso.

# Relación con Intereses Profesionales

MoodMap se alinea con mis intereses profesionales como futuro ingeniero informático, destacando:

* Desarrollo de soluciones tecnológicas con impacto social, especialmente en salud mental.
* Aplicación ética de la IA en contextos sensibles.
* Participación en proyectos reales, desde la conceptualización hasta la implementación.
* Exploración del campo de la salud digital, un área en crecimiento con amplias oportunidades.

# Factibilidad del Proyecto dentro de la Asignatura

El proyecto es viable gracias a distintas:

* Duración del semestre (18 semanas) y organización mediante metodologías ágiles.
* Dedicación estimada de 4 a 10 horas semanales por integrante, adaptable a cargas laborales.
* Infraestructura accesible (PC con 8 GB de RAM) y tecnologías de código abierto.
* Soporte de herramientas colaborativas (GitHub, Jira, Discord) y recursos en línea.

# Propuesta Metodológica

A la realización del proyecto se empleará la metodología **Scrum**, con roles definidos como:

* **Scrum Master:** Facilita el proceso ágil y elimina obstáculos.
* **Product Owner:** Prioriza funcionalidades y valida requisitos.
* **Equipo de desarrollo:** Implementa las soluciones técnicas.

Cada sprint se centrará en un módulo específico (ej.: autenticación, chatbot, análisis de datos). Las tareas se gestionarán en Jira y la comunicación se realizará a través de Discord. El desarrollo seguirá un enfoque iterativo, con pruebas continuas y retroalimentación constante.

# Propuesta de Evidencias

* **Repositorio GitHub:** <https://github.com/Masterk2123/Proyecto-APT.git>
* Tablero de trello
* **Evidencias**: commits por funcionalidad, issues resueltos, pruebas en dispositivos.
* **Justificación:** Permite visualizar avance, organizar el trabajo y consolidar entregables para cada sprin

# Conclusión

Al estar trabajando en este proyecto (MoodMap) ha sido visto como una experiencia enriquecedora que me permitió aplicar conocimientos adquiridos durante la carrera y demostrar cómo la tecnología puede generar un impacto positivo en la sociedad. La implementación de metodologías ágiles y la integración de IA en una aplicación centrada en el usuario me brindaron habilidades valiosas en coordinación de proyectos, desarrollo de software y trabajo en equipo. Me siento preparado para enfrentar desafíos profesionales y seguir creando soluciones significativas en el ámbito tecnológico.

# Reflexión

Este proyecto me hizo consciente del profundo impacto que la tecnología puede tener en el bienestar emocional de las personas. Desarrollar MoodMap reforzó mi comprensión sobre la importancia de la ética al manejar datos sensibles y diseñar sistemas inclusivos y seguros. Más allá del crecimiento técnico, aprendí a colaborar de manera efectiva, adaptarme a cambios y escuchar las necesidades reales de los usuarios, habilidades que serán fundamentales en mi futuro profesional.